



Al entrar a formar parte de nuestra Sección Scout esperas pasarlo bien, divertirte y tener oportunidades para prepararte para el futuro. Pero además, estas eligiendo un estilo de vida.

Vivir como scout te supondrá no pocos esfuerzos pero también muchas satisfacciones.

Empiezas una nueva vida en la Sección Scout, tendrás oportunidad de conocer nuevos amigos / as y con ellos /as vivir aventuras fascinantes. Ellos /as te acompañarán y hasta te empujarán de vez en cuando en tu camino para llegar a ser un /a buen /a scout.

Dentro de poco ya estarás integrado /a en la patrulla, y con ellos / as y con su ayuda, recorrerás la **Senda del Compromiso**.

Los Indicadores de Progresión y los scouters, serán de gran ayuda para tí y un bastón de apoyo en este camino que estás empezando a recorrer y esperamos que no encuentres grandes obstáculos en tu caminar y que sea muy gratificante y fructífero para tí.

Tienes lo necesario para recorrer la **Senda del Compromiso**. Adelante, no te desanimes y ten presente que cuentas con nuestros deseos de que tu entusiasmo, tu afán de superación y tu imaginación te ayuden a triunfar.

Ya estás preparado para iniciar el nuevo camino que vas a recorrer. Va a ser una gran aventura para tí.



Como sabes todos formáis una Patrulla, y como tal, ésta, tiene una historia y unas tradiciones, las cuales debes conocer y respetar, así mismo tiene un nombre, un grito, un lema, unos colores y un Banderín, debes conocer esto así como su significado, para que no se te olvide anótalo en tu cuaderno de progresión.

Mi Patrulla
Mi grito
Mi lema
Mis colores
Mi banderín

Historia, tradiciones de mi Patrulla.



UN ESPERADO ENCUENTRO,

Estáis muy bien pero el guía y el subguía deciden emprender una nueva marcha. Cuentan historias sobre un gran valle, sobre el que fluye un ancho río. Tras subir una colina divisáis el valle y al acercarte descubres que por distintos caminos llegan al valle distintos y pequeños grupos que como vosotros son Patrullas, y todas juntas formáis la Sección Scout.

Ya estás comprometido con la historia de tu Patrulla ahora debes hacerlo con el resto de la Sección Scout, así como con las Patrullas, interésate por su lema, grito y aspectos más importantes que las caracterizan.

patrulla	grito	lema	colores



La convivencia se desarrolla ahora entre muchas más personas, te darás cuenta que es necesaria una organización, tú como miembro integrante de la Sección Scout debes conocerla para así participar siempre y mostrar tu opinión cuando lo creas necesario.

Debes tenerlo muy claro pues va a ser un instrumento muy importante en tu vida scout, así pues confecciona un diagrama sobre la organización y funcionamiento de la Sección Scout (Consejo de Sección Scout, C. de Promesa...) Igualmente está el Sistema de Patrulla, confecciona una lista con todos los cargos de la Patrulla explicando sus funciones.

Diagrama

¿Cómo funciona la Sección Scout?



Sistema de Patrulla:

Cargos:

1.
2.
3.
4.
5.
6.

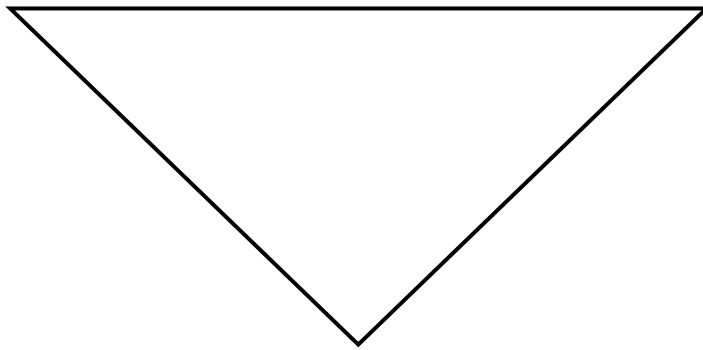
LA SUBIDA A LA LAGUNA.

Amanece un nuevo día, los scouters hablan sobre una nueva marcha, todos juntos iremos remontando el río hasta un nuevo paraje, una gran laguna en la que infinidad de peces viven sus aventuras. Ya has llegado. ¡Que sorpresa! Estás viendo a más gente, scouts como tú, pero los hay muy pequeños y muy mayores, aquí te das cuenta de que ser scout no es cosa de la edad sino de **gente que elige el Escultismo como modelo de vida**. Cuántas cosas estás descubriendo, ¿Verdad?

Todos llevan la misma pañoleta, todos sois un Grupo scout, pero como es natural estáis divididos en secciones según la edad, tú tienes que conocerlas por eso averigua el nombre de las secciones del grupo, las edades correspondientes, el lema, los colores y los patrones de las secciones.



Hay algo que os une a todos, es el color de la pañoleta, conoce los colores de la pañoleta así como su significado. Como todo grupo scout, tu grupo tiene unas tradiciones que debes conocer para poder luego cumplirlas y saber cómo has de comportarte en cada situación.



Significado de los colores:



Todos utilizáis la misma vestimenta? Claro que sí, pero esto no es casualidad, vamos todos con el uniforme scout, y esto tiene una justificación, averíguala. No obstante existen diferencias que quizás no te des cuenta, las insignias nos diferencian, identifica y conoce el significado de las insignias de la sección.

El Uniforme:

En tus noches de velada habrás tenido oportunidad de escuchar historias o anécdotas sobre aventuras pasadas, te gustaría ser participe en alguna de ellas pero para ello has de conocer y saber explicar las fases del Proyecto-Aventura así como su funcionamiento.

La aventura:



En la Senda que estás recorriendo has de mostrar un interés continuado por la actividades de la Sección Scout y la Patrulla, y participar activamente en todas ellas, para así sentirte parte integrante de la Sección Scout **expresando tu opinión** siempre que creas conveniente hacerlo.

QUE SUSTO.

Con lo bonita que es la vida en el campo existen personas que al cometer imprudencias ponen en peligro la vida de otras personas e incluso la suya propia.

Todo transcurre en la más absoluta calma hasta que se oyen gritos, corres hacia la laguna y ves a un compañero que es arrastrado por la corriente llevándolo hacia el río, de repente tu guía se tira al agua y lo coge y lo saca, mientras el socorrista de patrulla interviene con los primeros auxilios. ¿Qué hubiera pasado sino llegan a estar ellos? Probablemente se hubiera ido río abajo y tú te hubieras quedado mirando. Sí conoces unas mínimas nociones de socorrismo podrías haber servido de ayuda. Para ello explica los principios y los pasos a seguir en el caso de encontrar a un accidentado y que limitaciones tiene tu labor de socorro, también tienes que saber desinfectar una herida y explicar los cuidados de asepsia que hay que tener en cuenta en las curaciones.

Primeros auxilios



EL SISTEMA MÁS RÁPIDO DE COMUNICACIÓN

Llevas varios días de recorrido, y en determinados momentos habrás visto a los scouters levantar los brazos y moverlos de distintas formas y a la tropa moverse y formar enseguida o seguro que has oído sonar un silbato y todo el mundo dejar de hacer sus cosas y salir corriendo hacia donde suena.

Hasta ahora te has limitado a seguir a tus compañeros pero ya es hora de que lo aprendas, por ello identifica y explica las distintas formaciones y sus usos más corrientes. Es importante que identifiques las distintas llamadas con silbato más generales: general, guías, S.O.S., patrullas... etc.

Dibuja aquí las formaciones:



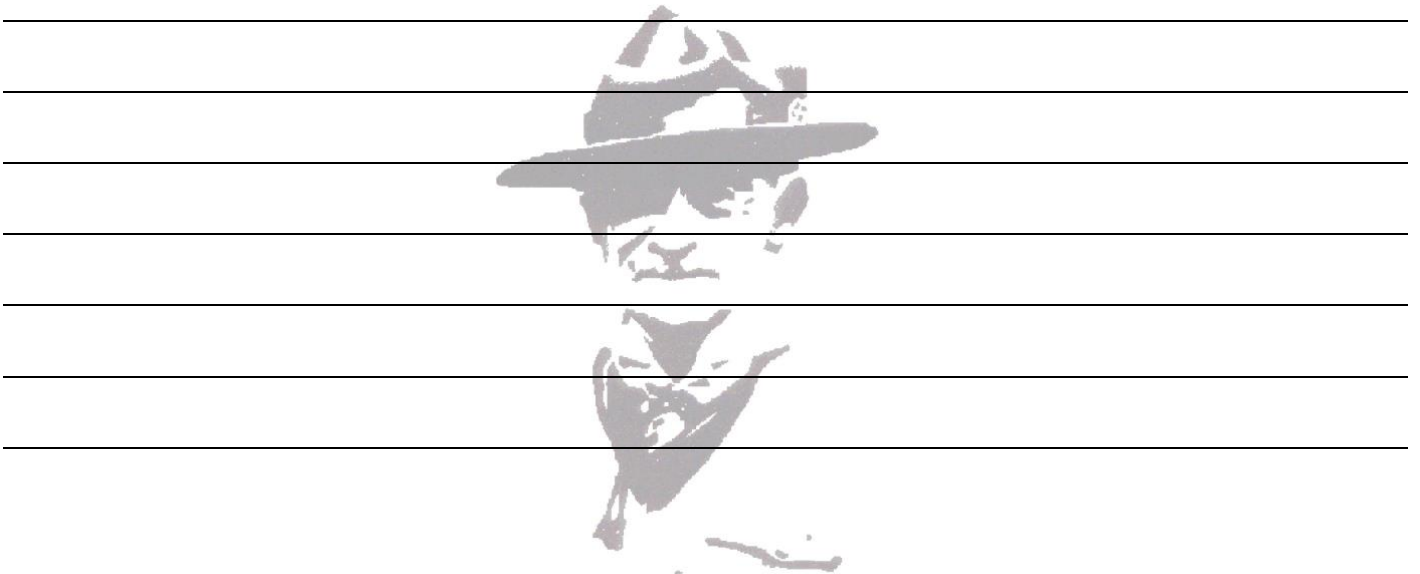
Llamadas con silbato:

Sección Scout	
Guías	
General	
Intendencia	
Mi patrulla	

QUE GRAN SEÑOR.

Una nueva noche y toda la Patrulla al calor del fuego contemplando las estrellas del cielo. El guía comienza a narrar una historia sobre los inicios del Escultismo, el gran momento ha llegado ya conoces a B.P. corre a anotar en tu cuaderno de progresión la vida y obra de B.P. y el nacimiento del Escultismo. Descubres cosas nuevas: la Flor de Lys, el saludo scout, el silbido scout, todo debes conocerlo y saber su significado.

Baden - Powell





Flor de Lys

Saludo Scout



Ves que el guía se apoya constantemente en un libro, **Escultismo para muchachos**, debes comenzar a utilizarlo porque a través de su lectura puedes sacar muchas ideas y conocimientos. Lee y haz un breve resumen al menos de la segunda Fogata de este libro.

Resumen:



Sabes ya que no sois los únicos scouts del mundo, hay por lo menos 20 millones en todo el mundo, y hay algo que nos une, explica qué es la Hermandad scout mundial así como las concentraciones scouts más importantes: Jamboree, Camporee, Philia, San Jorge, Festivales... etc.

LA HIGIENE DIARIA,

Con tanta diversión nunca te olvides de tu higiene personal y diaria, debes practicarla muy a menudo pero con más asiduidad e insistencia en acampadas y campamentos. Anota las principales normas de higiene que tú mantienes.



Tú no debes contribuir a ello y en la medida de lo posible debes luchar contra ello; para eso debes conocer:

- cómo **realizar un fuego en el monte para que no ofrezca peligros** y enuncia algunas normas para prevenir los incendios.

- cómo deshacerte de los desperdicios de una acampada y las precauciones que **hay que tomar cuando** se sale al monte.



-
- qué cosas hay que tener en cuenta para proteger la naturaleza cuando salimos al monte.

- las cosas que se descomponen en la naturaleza de forma natural y las que no.

UNA NUEVA EXPERIENCIA.

Llevas bastantes días con tu Patrulla, y curiosamente hoy es domingo, el día del Señor, y como tal debes dedicar parte de tu vida scout a meditar unas vivencias espirituales. Para ello has de participar activamente en las celebraciones religiosas



y opinar sobre estos aspectos en charlas de tipo trascendental (día de pensamiento, Navidad, Pascua... etc).

Seguro que algún día has visto a un compañero preocupado porque no ha hecho su **Buena Acción diaria**, como scout tú también debes hacerla, así como aprender su significado y recordar que la primera obligación del scout es realizarla.

¿Qué es para mí la Buena Acción?

VIDA AL AIRE LIBRE,

A lo largo de tu vida scout has tenido momentos de disfrute con la naturaleza, pero ésta necesita cosas a las que el hombre no está tan adaptado (lluvia, frío, calor...) como la propia naturaleza. Por eso recurrimos a unas técnicas para adaptarnos mejor, por ello debes conocerlas ya que nos previenen de muchos problemas:

- explica cómo se monta, desmonta y empaqueta una tienda así como el lugar ,donde debe hacerse.
- haz una lista del material individual necesario para una acampada de un fin de semana y demuestra cómo se coloca en la mochila.



- explica cómo solucionar los problemas de ampollas y rozaduras del calzado, sus causas y cómo remediarlos.
- explica cómo se debe circular por carretera y por qué,

En estos días seguro que habéis tenido algún momento de duda en el camino, por eso es bueno que conozcáis algunos principios de orientación.

- orienta el plano con brújula e identifica algunos lugares de interés del entorno sobre el plano.
- dibuja la rosa de los vientos con sus distintos puntos y nomenclatura.

UNA GRAN HAZAÑA,.

Habéis llegado bastante arriba pero debéis cruzar a la otra parte del río, el caudal aún es alto y la corriente es algo fuerte. Decidís hacer una balsa para pasar, todos se ponen manos a la obra y tú no vas a ser menos, pero, cuidado con las herramientas pues debes conocer y explicar en tu cuaderno de progresión las precauciones y normas de seguridad que hay que tener en cuenta cuando se usan el hacha, la sierra y el machete. Ya la tenéis pero no se os ocurra pasar así , os llevaría la corriente, tenéis que utilizar las cuerdas de la forma adecuada, debes saber cuantos más nudos mejor, pero debes existir un mínimo de 10, elige tú mismo los que quieras.



UNA DESPEDIDA MOMENTÁNEA.

Habéis cruzado ya y proseguís la subida, veis un afluente que vierte sus aguas al gran río, esto indica que llega el **momento** crucial, la Patrulla te lo ha enseñado todo, ahora debes seguir tú solo, va a ser un breve adiós, cuando llegues al manantial ellos estarán allí esperándote, pero esta última parte debes recorrerla solo. Sigues río arriba, la vegetación es escasa, ya casi estás arriba, te das la vuelta y ves cuanto has subido y progresado.

Como sabes estás recorriendo la Senda del Compromiso y ese compromiso se realizará el día de tu promesa, cuando la recites ante la Tropa.

Pero debes conocer este compromiso, debes saber si realmente estás dispuesto a comprometerte con el Escultismo, esto debes meditarlo seriamente. Antes aprende la Ley, las Virtudes y los Principios scouts para después darle una valoración personal, también aprende la oración scout y los momentos en que debe ser rezada. Finalmente queda la Promesa ' tu Promesa scout, que no sólo has de saber sino que también debes encontrar un sentido trascendental (religioso) anotando tus reflexiones. Has de demostrar con tu actitud la vivencia de esta Promesa y Ley.

UN FINAL FELIZ.

Ahora ya estás ante el verdadero manantial, de donde brota el agua que da vida a toda la Senda allí está tu Patrulla, tu Tropa y tus scouters.

Cuando creas que has llegado al final de esta Senda no sólo porque la hayas recorrido sino también porque piensas que has adquirido todos los conocimientos que de ella emanan, habla con tu guía, él junto con los scouters te llevarán al Consejo de Promesa de donde saldrá la decisión final donde, seguramente,



obtendrás tu PROMESA SCOUT. Posteriormente acudirás a la Vela de la Promesa y al día siguiente te daremos a probar el agua del manantial con la invitación a recitar tu Promesa.

Como persona sabes que no puedes dar tu palabra por aquello que no puedes o no quieres cumplir, por ello tu decisión ha de ser firme, sabiendo a lo que te comprometes. Debes hacer de tu Promesa tu estilo de vida, Cuentas con la ayuda de todos: scouts, guía y subguía, scouters, así como el material que necesites utilizar. Todo esto está a tu disposición. Adelante está en tus manos.

BUENA CAZA.



ETAPA DE PARTICIPACIÓN

LA SENDA DEL DESAFÍO

En su día llegasteis al manantial, recorristeis toda la Senda del Compromiso, adquiriendo muchos y nuevos conocimientos.

Ahora, si queréis seguir aprendiendo y adquiriendo muchos conocimientos, comenzaréis a caminar por la **Senda de Desafío**, en esta también recorreréis parajes, pero éstos no os los encontraréis en el camino, sino que los tendréis que buscar, y serán pequeños retos que superaréis y obstáculos que deberéis sortear, y con cada uno de ellos vuestro conocimiento se irá ampliando.

Ahora que estáis dispuestos a comenzar a caminar, un pequeño y abrupto camino os llevará hasta un estanque, donde verdaderamente comienza la Senda del Desafío.

Adelante pues, los scouters y tus compañeros deseamos que ésta sea una experiencia muy buena y divertida para ti.

UNA NUEVA SENDA,

Al inicio de esta nueva Senda no estás solo, vas a recorrerla junto con tus compañeros de- etapa. En esta ocasión no existe. un líder definido que te dirija. Eres igual que el resto de tus compañeros, y entre todos, apoyándoos unos en otros llegaréis al final de la Senda.



El camino que vais a recorrer irá marcado por los scouts, los cuales os darán unos sobres que os irán marcando poco a poco el camino que recorreréis., ¡Cuando abráis un sobre, dentro de él tendréis las indicaciones para seguir caminando y las instrucciones de cuándo y dónde tendréis que abrir el siguiente.

1º sobre: CAMINA 5 KILÓMETROS EN DIRECCIÓN SUR-SURESTE HASTA ENCONTRAR UN ESTANQUE,. ALLÍ PASAREIS LA NOCHE. ABRIRÉIS EL 2º SOBRE AL DIA SIGUIENTE.

En la Senda anterior aprendisteis a orientar un plano y la Rosa de los Vientos. En esta Senda en **caso de pérdida, debéis saber cómo actuar**, por ello **explica** las normas de seguridad en caso de pérdida.

La brújula es un instrumento y por ello está expuesto al deterioro, en tal caso existen **métodos de orientación sin brújula, los cuales debes conocer y saber**, (al menos cinco), y saber explicarlos.

Vais muy concentrados en el camino, para no equivocaros y no correr el riesgo de perderos, pero de todas formas os dais cuenta de que el cielo comienza a ponerse feo. Dudáis de la posible lluvia, si conocierais los **principales tipos de nubes no tendríais esa duda, por ello dibuja o identifica los principales tipos de nubes explicando sus características y evolución.**

EL AGUA DEL SCOUT.

Estás ante el estanque, y ves como un pequeño ciervo huye asustado al verte, te das cuenta de -que el pequeño estanque da vida a muchos animales y plantas, puedes compararlo con nuestra Promesa y Ley, que aún siendo muy pequeña en contenido es muy amplia en significado. **¿Qué sentido ha tomado tu vida scout**



desde que adquiriste el compromiso de la Promesa? Habrás tenido dificultades en el cumplimiento de la Ley, por ello **busca los artículos de la Ley** que más te cuestan cumplir y estudia las causas que lo provocan, **poniendo estas conclusiones en común con tus compañeros de etapa.**

Debes ayudar a los scouts que están más atrasados, para facilitarles las cosas, **promueve un debate en una reunión de Patrulla sobre la Promesa destacando sus aspectos Positivos Y negativos en tu cuaderno de progresión.**

"La Ley scout es la base sobre la que se asienta la totalidad de la formación del scout".B.P.

2º sobre: CAMINANDO 20 KILÓMETROS EN DIRECCIÓN ESTE LLEGAREIS A UNA FUENTE EN LA QUE DEBÉIS PASAR LA NOCHE.

Comenzáis **una nueva marcha**, y ésta va a ser muy larga, **debéis tomar algunas precauciones**, explica cuales. Igualmente explicad **cómo se mete el material en la mochila, razonando su colocación y peso.**

Haz una **lista del material de Patrulla para una acampada.** Debes tener mucho cuidado con el material y mucho más si es de la Patrulla, por ello **explica cómo conservar y reparar la tienda y lo que hay que hacer en las diversas condiciones meteorológicas**, pues es una parte del material muy importante y muy cara.

Habéis llegado a la fuente y después de lavaros los pies y cambiaros la ropa sudada, os ponéis manos a la obra, vais a hacer un vivac, pero no os ponéis de



acuerdo, cada uno piensa en hacerlo de una forma, **por ello explica cómo se hace un vivac y conoce sus tipos principales**. Si quieres lo ves necesario apóyate en dibujos.

Ha llegado la noche y estáis tumbados contemplando el grandioso cielo, bastante estrellado, y para pasar el tiempo comenzáis a decir el nombre de estrellas y constelaciones. **Has de conocer cuantas más mejor, pero cómo mínimo la Osa Mayor, Menor y la estrella Polar. También has de saber localizarlas.**

3º sobre: BUSCAD EN EL MAPA EL ALTO DE SERRANILLOS E ID HASTA ALLÍ.

Ya es de día y otra vez hay que ponerse a andar, la verdad es que no apetece, pero no tenéis provisiones suficientes como para pasar allí más días.

Dejáis detrás las vastas llanuras y os encamináis hacia una gran cordillera, en la que se ve nieve en sus cotas más elevadas, llega el momento de separaros del río, debéis coger toda el agua posible.

Estáis caminando y llega el momento de comenzar a subir la montaña, no lleváis ni un kilómetro y esto se está empinando demasiado, de repente alguien dice de bajar para dar un rodeo, probablemente si conocierais **el significado de las curvas de nivel en los mapas esto lo hubierais evitado, así explica lo que son las escalas y las curvas de nivel calculando la distancia entre dos puntos y su diferencia de altura sobre un plano.**



EL VALOR DE LA AMISTAD,

Durante este problema seguro que has salido los nervios que os han conducido a las discusiones, como scout debes intentar mantenerte lo más tranquilo posible ante estas situaciones e intentar que no haya ni, discusiones ni descalificaciones; por ello debes escribir en tu cuaderno de progresión las **principales normas de conducta y actitudes que se deben adoptar en un debate. Explica qué piensas sobre los motes despectivos.**

Además de los scouts existen otras organizaciones internacionales que persiguen determinados fines; **describe a grandes rasgos lo que pretenden estas organizaciones: UNICEF, ONU, FAO, UNESCO, CEE, OTAN, ASDE.**

UN LEVE ACCIDENTE.

Resuelto el problema seguís caminando y os cruzáis con una manada de caballos los cuales van guiados por un chico de vuestra edad, al verlos se espantan y el chico cae del caballo golpeándose en un costado fuertemente. ¿Qué hacéis? vendajes, camilla, inmovilización, incluso alguien habla de boca a boca. Afortunadamente se levanta por su propio pie, no pasa nada, pero, ¿habrías sabido actuar?

Esta Senda es un constante desafío y pueden llegar peligros, que **los primeros auxilios** os pueden ayudar a resolver. Debéis saber y demostrar al scouter.



- Realizar una camilla para transportar a un herido explicando las precauciones de dicho transporte.
- explica cómo se hace y cuándo debe hacerse la respiración artificial.
- explica las diversas clases de heridas y quemaduras y cómo tratarlas.
- explica cómo tratar casos de fracturas, esguinces y luxaciones. Realiza inmovilizaciones.
- con pañoleta y vendas realiza vendajes de pie, tobillo, rodilla, muslo, mano, codo, hombro y cabeza.

UNGRAN CASERÍO

Una vez pasado el accidente, el chico como agradecimiento por haberle curado sus heridas, os invita a ir a su casa, un viejo y gran caserío que está cerca y donde se concentra la manada más grande de caballos que habéis visto jamás. Os dan de comer jamón de la sierra y un queso muy fuerte pero están buenísimos. Habréis observado que las costumbres son muy diferentes a las vuestras: en la comida y en la bebida, en el habla, en la forma de ser y sobre todo en la ocupación del tiempo libre, pensáis de ellos que están pasados de moda.



En los scouts, básicamente, tenemos cosas que las conservamos desde el nacimiento del Escultismo y que te pueden parecer pasadas de moda:

a) una es **nuestro uniforme**, del que **debes conocer el sentido y simbolismo** que le dio B.P. y comentar si su uso está hoy en día desfasado. También, recuerda y anota los **actos a los que se debe asistir de uniforme completo**.

b) la otra son nuestras **celebraciones scouts**, por ello **infórmate de las distintas celebraciones scouts que existen y haz una breve valoración personal** de cómo las ves tú en nuestros días. Así mismo anota cuál debe ser el comportamiento en todas las celebraciones y actos, dando el máximo ejemplo de ello.

UNA INESPERADA VISITA.

El chico os indica el camino a seguir hasta Serranillos, seguís subiendo pero la noche acecha ya y decidís deteneros para pasar la noche; aparece al poco rato un guardia forestal que os pregunta muchas cosas y no las sabéis responder. La vida urbana os proporciona ocasiones de comunicación muy variada: **debes saber desenvolverte bien ante situaciones que puedan surgir en un supermercado, en un banco, ante un profesor o en público, esto te valdrá para adquirir una facilidad de palabra que podrás utilizar a lo largo de tu vida scout** como por ejemplo para hablar con un guardia forestal.

Este hombre os recuerda que **no se puede encender fuego en pleno monte**, pero quedan zonas descubiertas donde se puede, por ello **describe y dibuja cinco clases distintas de fuegos explicando sus usos y características**.



Del mismo modo es importante que **conozcas y describas el proceso de combustión y como se puede interferir para apagar o evitar su propagación.**

Por la noche estáis charlando sobre vuestro pueblo, contando historias... etc. Debes **conocer tu ciudad** empezando por los **servicios existentes en ella** notándolos en tu cuaderno de progresión.

Estáis dentro del saco y en un **momento de reflexión comparas la vida en el campo y en la ciudad, anota tus conclusiones**; así también **redacta un comentario sobre un artículo de periódico que trate de un problema ciudadano proponiendo una solución.**

UN NUEVO AMANECER.

La luz de la mañana golpea sobre tus ojos y despiertas, tus compañeros duermen todavía, te levantas y vas a dar un paseo, te diriges a un pequeño arroyo pues tienes sed, el paisaje es tremendamente hermoso e invita a la meditación sobre tus creencias religiosas. En tu Promesa scout hay un aspecto sobre Dios, **debes meditar tus inquietudes religiosas y comentarlas con alguno de tus scouters.**

La religión es muy amplia y también incluye cantos, que por su procedencia debes respetar al cantarlos y hacer que respeten los demás estas canciones.

También es positivo que **conozcas las principales religiones diferentes** que existen además de la tuya anotando en tu cuaderno de progresión lo más representativo de ellas.



LA COMIDA MAS IMPORTANTE,

Vuelves donde están todos, ya están dispuestos a desayunar. Dicen algunos expertos en el tema que el desayuno es la comida más importante del día, pero hablando de **alimentación**, es esencial que ésta sea equilibrada para tener una buena salud, tú debes conocer estos aspectos:

- evita las golosinas, snacks, refrescos dulces y anota los principales males de dulces y chucherías.

- **infórmate sobre la comida rápida** (fast food, congelados, fritos ... etc) y sobre las consecuencias para la salud, promoviendo una charla sobre esto en la Patrulla anotando después las conclusiones.

- **Infórmate de los trastornos de la alimentación: Anorexia y Bulimia.** Y prepara junto tus compañeros/ as una pequeña exposición de los efectos de estas enfermedades, porque se produce y como superarla.

Otro aspecto importante para la salud es la **higiene**, por ello debes tener una bolsa de aseo y utilizarla; **haz una lista del material de aseo.** Llévalo y utilízalo en todas las acampadas y campamentos. Cita las **principales normas de higiene de un campamento e interésate porque se cumplan** (sobre todo dormir en pijama).



DE NUEVO EN MARCHA.

Ya veis la cima de Serranillos os dirigís hacia ella, por hacer el camino más corto subís por una empinada cuesta y zas! Se te rompe el pantalón. Menos mal que alguien lleva un pequeño equipo de costura y puede solucionarse, por eso **enumera materiales a incluir en un equipo de costura y llévalo a todas las excursiones.**

Estáis ya en lo alto y llega el momento de abrir el sobre número cuatro.

Sobre 4º: MEDIANTE PLANO Y BRÚJULA TRAZAD EL RUMBO QUE YA DESDE EL ALTO SERRANILLOS HASTA EL LAGO LA ENCINA.

Trazar el rumbo es cosa fácil y debéis demostrar ante un scouter que sabéis hacerlo. Explica los tres tipos de Norte.

Por la existencia de montañas colindantes no hay acuerdo en cómo dar el rodeo pertinente. Os dividís en dos grupos para cubrir dos recorridos, quedáis que a una hora determinada mediante morse os comunicaréis. Es necesario que **conozcas el sistema de comunicación así como transmitir y recibir correctamente un mensaje.**

Solucionado esto, quedáis en bajar de la montaña en la que estáis, vais por sus laderas hasta una depresión por donde circula un río de abundante caudal. Allí, pero al otro lado está el otro grupo, debéis pasar al otro lado, pero, ¿cómo hacerlo?



Dicen que desde esa montaña se ve que el río llega hasta el lago, pero aún queda muy lejos.

Como auténtico desafío para vosotros decidís hacer varias balsas hasta llegar al lago así que manos a la obra, pero antes debes ampliar tus conocimientos sobre este aspecto de la Senda del Compromiso así que **añade ocho o diez nudos más a tu nivel. (pregunta a tu scouter)**

Haz los **amarres y eslingas que correspondan a tu nivel. Explica las partes del hacha, su afilado y conservación así como las precauciones al utilizar el machete.**

RÍO ABAJO

Este es vuestro destino aunque la corriente no es muy fuerte a alguno que otro le entra agua en la balsa. Anochece y no es cuestión de seguir por el río, paráis y acampáis en la orilla.

Lleváis varios días y os habéis dado cuenta de que para que todo el material funcione lo mejor es un buen cuidado. Por esto has de conocer:

- **el material que posees, por ello haz una lista del material de Patrulla para una acampada y encárgate de su cuidado y conservación.**
- **el uso, conservación y precauciones que hay que tomar con el hornillo y el lumogas.**



La convivencia de estos días te habrá mostrado que uno solo no puede hacerlo todo, las tareas hay que desglosarlas en cargos, pero estos tienen que cumplirse.

Cumple adecuadamente con tu **cargo dentro de la Patrulla**, y los posibles cargos que te puedan encomendar en las Aventuras, también ayuda a los nuevos a que conozcan su cargo. Habrás oído que la tarea del scout comienza en casa, preocúpate y hazte responsable de las tareas que te encomienden en casa.

EL FINAL DEL RÍO,

Un nuevo día, muy pronto estáis en las balsas para ver si de una vez por todas llegáis al lago.

Ni dos horas remando y aparece el lago, es bastante grande, remáis hacia la orilla y descargáis los trastos. Es hora de abrir el quinto sobre.

Sobre 5º: PERMANECERÉIS AQUÍ HASTA MAÑANA A MEDIODÍA, TODO ESTE TIEMPO DEDICADLO A DESCANSAR, OS LO MERECEÍS.

Qué bien, el merecido descanso ha llegado, todo el día para nosotros. Allí en el lago hay una multitud de bañistas y decidís bañaros también. En esta edad llega el momento en que cada uno empieza a fijarse seriamente en el sexo contrario, y es normal. Por eso es importante que **conozcas los cambios personales** que se producen en esta edad **elaborando un informe sobre estos cambios** que se producen en tu sexo y en el opuesto.



UNA TARDE MOVIDA

Tras una larga siesta, os levantáis decididos a hacer deporte, una vez puestos de acuerdo decidís jugar un partido de voleibol. Os divertís pero conforme se alcanza el final del primer set surge la tensión debido al empate en el marcador. Finalmente se decide a favor de uno de los dos equipos pero la gente continua diciendo sí este balón había sido línea o no.

Debes saber qué actitud debes tomar mientras se juega y recuerda que en estas discusiones no gana nadie sino que pierden ambos.

También debes conocer la cara oscura del deporte e **infórmate sobre los daños que el tabaco y el alcohol producen a la salud.**

Debes mantener una actitud activa en los juegos de desfogue pero sin caer en la violencia. Además debes cuidar tu cuerpo manteniéndolo en forma, tu salud te lo agradecerá dentro, de bastantes años, para ello mejora tus marcas personales atléticas.

AL CAER LA NOCHE,

Ha terminado el partido y volvéis a bañaros, tras esto os vestís porque prevéis que va a hacer frío. En estos momentos un hombre mayor se acerca y os dice que en su juventud había sido scout, os cuenta cosas de cómo había sido antes el Escultismo.

Debéis conocer y escribir un breve documento sobre la historia del Escultismo en España, así como. realizar un diagrama sobre la organización scout mundial explicando su funcionamiento.



Grup scout Sant Jaume también tiene una **historia que debéis conocer y anotar** en vuestro cuaderno de progresión.

APARECE EL SOL DE NUEVO.

Un día más y toca abrir el sexto sobre.

Sobre 6º: SEGUIR CAMINANDO HACIA LA DIRECCIÓN MARCADA POR LA BRÚJULA DE 108 GRADOS UNOS 16 KIL6METROS HASTA LLEGAR A UNA CASCADA.

Otra vez las botas puestas y vuestras piernas devorando kilómetros. Llegáis a la cascada y habéis recorrido valles, montañas, ríos... etc.

Una cascada es un desafío que le lanza la naturaleza al agua que busca el mar y que ésta resuelve de una forma admirable.

Oís el ruido del agua al golpear la que hay en el río, de verdad es imponente.

Veis cerca un lugar conocido, aquel donde tú empezaste un día la Senda del Compromiso y donde empezarás la siguiente; la de la Colaboración.

Antes de llegar allí, y como auténtico reto o desafío para ti **debes escribir unas líneas sobre cuál crees tú que ha de ser tu comportamiento desde este preciso momento recordando siempre tu Promesa y tu Ley.**

Este es tu auténtico desafío conocer por ti mismo lo que debes hacer ahora.



DE NUEVO ALLÍ,

Como punto final a esta nueva Senda recuerda la obligación de la buena acción diaria y **prepara y dirige una vela de la Promesa junto con otros compañeros.**

Has llegado al principio, otra vez allí pero en circunstancias diferentes.

Todo el trabajo que has realizado debe estar apoyado en una progresiva participación en todas las actividades, juegos, C.P...

Ya eres lo suficientemente importante como para no quedarte parado nunca.

DEBES PARTICIPAR SIEMPRE.

Todos necesitamos de tu participación dinámica en las actividades y en la organización de la Tropa, necesitamos de tu integración total, de tus conocimientos técnicos, de tu alegría, de tu superación en medio de las dificultades, de tu compañerismo...

Ahora **has de ser tú quien ayude al pietierno**, con **tacto**, con **ilusión**, enseñándole todo lo bueno que has aprendido.

Sobre todo has de ser ejemplo para todos los scouts que están detrás, y que se han de apoyar en ti, y tú has de estimularlos para que su progresión personal sea un reto tan satisfactorio para ellos como lo ha sido para ti.



ETAPA DE ANIMACIÓN

SENDA DE LA COLABORACIÓN

Recordáis como después de mucho caminar, por fin llegasteis al manantial. Habíais recorrido la Senda del Compromiso y habíais adquirido muchos y nuevos conocimientos.

Pero estos no os bastaban y decidisteis aprender más, fue entonces cuando empezasteis a caminar por un pequeño y abrupto camino que os llevaría hasta un estanque donde realmente empezaría la Senda del Desafío.

Pues bien ya solo te queda una senda por recorrer, tal vez te parezca la más difícil pero sí has conseguido llegar hasta aquí, con tu esfuerzo, la ayuda de tus compañeros y los scouters llegarás hasta donde te lo propongas.

Ahora ya estas preparado para recorrer la Senda de la Colaboración.

Al igual que la Rosa de los Vientos nos sirve de guía para llevar el buen camino, tu serás un guía para los demás scouts. ¡Ayúdales!.

LA UNIÓN HACE LA FUERZA.

Durante tu estancia en la Tropa, habrás tenido la oportunidad de vivir en grupos o en patrullas.

Habrás oído hablar de que la unión hace la fuerza y es entonces cuando das cuenta que en nuestra sociedad no es posible hacer nada sólo, siempre se debe estar rodeado de un equipo. Dentro de esta vida en equipo hay que saber desenvolverse, aceptando donde empiezan y acaban las limitaciones de uno para conseguir el buen funcionamiento del equipo. Cualquier asociación de personas funciona como equipo: gobierno, ayuntamiento, clubs, grupos scouts, patrullas, profesorado...etc.



Todos se necesitan, aunque haya alguien que figure como responsable sin los demás y su ayuda no es nada.

A medida que vayas avanzando en la Senda de la Colaboración encontrarás unos contenidos que tendrás que desarrollar, algunas veces lo harás con tus compañeros de viaje y otras la responsabilidad será totalmente tuya.

Contenidos a desarrollar:

- utilización de las reglas de conversación en las decisiones colectivas y en la resolución de conflictos.
- Recogida, archivo y clasificación de diversos materiales que hagan referencia a la Historia y tradiciones de la Patrulla.
- Hábitos de relación abierta y respetuosa en competiciones deportivas.
- Participación activa en las fases del Proyecto-Aventura.
- Aceptación de las propias posibilidades y limitaciones.
- Esfuerzo por asumir los propios fallos.
- Valoración del grupo como medio de creación de situaciones, historias y personajes.
- Participación responsable en las tareas del grupo.



UNA AYUDA SIEMPRE VIENE BIEN.

Tu papel en la Tropa va mucho más allá de ser un simple scout y como persona madura que ya empiezas a ser te habrás dado cuenta de que las relaciones con los scouters son muy diferentes.

No sólo comentas con ellos chistes y problemas de los scouts sino que vas creando un ambiente de confianza con ellos. **Tu eres uno de los principales pilares de apoyo de los scouters** y al igual que ellos te ayudan constantemente, tu debes también **ofrecer tu ayuda sin esperar a que te la pidan**, seguro que te necesitan.

No creas que tu función es ser un espía de los scouters dentro de la Tropa sino que eres un colaborador y como tal tienes una doble misión:

formarte a ti mismo y formar a los demás scouts junto con tus scouters.

Contenidos a desarrollar:

- La estructura y funcionamiento de la sección.
- Funcionamiento del sistema de programas en lo referente a la sección.
- Prácticas de juegos de todo tipo.
- Planificación de actividades.
- Interés por la programación de la sección y el pequeño grupo.



- Disposición favorable en el seguimiento de la progresión personal de los demás scouts.

UN VERDADERO ESPÍRITU SCOUT.

Eres un veterano en la Tropa y no puedes defraudar a los pequeños que se fijan en ti. Has de adquirir un elevado nivel de responsabilidad en tu Patrulla, animando y coordinando las actividades y la vida de la Patrulla.

Debes enseñar e integrar a todos los miembros de la Patrulla. Pero no olvides **la unión que tiene que haber en la Tropa**, no puedes limitarte sólo a tu Patrulla debes hacer todo lo posible para participar y llevar iniciativas de actividades, evaluaciones y proyectos que se den en la Tropa.

Contenidos a desarrollar:

- Conocer la función del guía y subguía de Patrulla, así como sus cualidades ideales.
- Creación de actividades y juegos de todo tipo
- Participación responsable en el programa de la sección.
- Desarrollar el espíritu de iniciativa a través de las actividades.
- Protagonizar actividades, aventuras y responsabilidades que supongan dificultades.



UNA NUEVA DIMENSIÓN.

Ya conoces perfectamente la Ley, la Promesa, las Virtudes ... del scout, pero ha llegado el **momento de reflexionar**, sobre si realmente lo aplicas de formas que todos esos pieteros que te están observando, vean realmente en ti al scout que un día les gustaría ser.

La dimensión espiritual forma parte de la vida humana. Es la búsqueda del hombre más allá de lo que puede conocer, hacia lo trascendente y lo absoluto, Dios. Es la apreciación de una significación profunda y de los valores a los cuales uno llega a través de nuestras experiencias en la vida. El Escultismo motiva al desarrollo espiritual del joven, porque la dimensión espiritual forma íntegramente parte del contenido de toda la persona.

Contenidos a desarrollar:

- La Ley scout, redefinición de la misma previo análisis de sus puntos.
- Disposición favorable ante los principios espirituales y hechos religiosos.
- Adhesión personal a una confesión y aceptación de sus compromisos.
- Descubrimiento de la similitud entre el Escultismo y estilo de vida Evangélica,
- El diálogo con otros scouts sobre las dificultades y ventajas de vivir según el estilo scout.



LA VERDADERA FELICIDAD,

Para servir hay que saber renunciar a uno mismo, para ayudar al que necesita de ti en un momento dado. Pero en algunas ocasiones poco podrás hacer sino estas preparado.

El **auténtico servicio comienza preparándose para ser útil** y teniendo presente que todo lo que aprendas no es para adquirir más conocimientos y ser el que más sabe sino para **ponerlo al servicio de los demás**; piensa en todos los abogados, ingenieros, médicos ... etc, todo lo que aprenden es para servir algún día a la comunidad.

Tu has adquirido cierto nivel en esta sociedad que es la Tropa y no puedes quedarte con él, has de ponerlo al servicio de los demás y principalmente al servicio de tu Patrulla.

Contenidos a desarrollar:

- Actitud de ayuda y servicio desinteresado.
- Actitud de apertura y servicio hacia los demás.
- Propósito de la Buena Acción diaria.
- Saber deducir de los conocimientos adquiridos sus posibilidades y consecuencias.
- Lealtad hacía la propia comunidad social desde la perspectiva de la comprensión de la paz y la colaboración.
- Desarrollo del espíritu de ayuda y entrega a los demás.



- Descubrir las necesidades de la Patrulla y tratar de cubrirlas.

POR FIN EN CASA.

Por tu experiencia y sabiduría eres una persona que destaca en tu Patrulla y en la Tropa. Pero no por ello debes de dejar a tu Patrulla en un segundo plano. Tu Patrulla te necesita y no puedes prescindir de ella para estar con tus amigos.

Debes estar identificado con ella, debes esforzarte para que funcione bien y así poder **crear un auténtico espíritu de Patrulla**. Mantén en todo momento tu interés por ella y se un elemento coordinador,

Contenidos a desarrollar:

- Elementos característicos de la Patrulla :ritos, tradiciones, símbolos ... etc.
- La Promesa de fidelidad a la Patrulla.
- Aclarar la organización de la Patrulla.
- Conocer y promover el espíritu de Patrulla.
- Programar y coordinar reuniones de Patrulla.
- Responsabilidad en las tareas de adecuación y mantenimiento del rincón de Patrulla.



- Desarrollo de una capacidad crítica analítica de las situaciones.
- Desarrollo de una mayor participación en las actividades y debates tanto en la Patrulla como en la Tropa.

UN HÉROE DE VERDAD,

En muchas películas, libros, comics, etc habrás visto que siempre existe un héroe al que sigue una gran cantidad de gente en todos sus movimientos como: Robin Hood, Atila, Julio Cesar, Baden Powell ... etc.

Has pensado alguna vez porqué, sí eran jefes, reyes, emperadores..etc. Pero para convencer a tanta gente no basta con ostentar el mando hay que tener algo más, como carisma y una personalidad muy especial.

Tu, desde tu posición en la Tropa y salvando las distancias tienes la posibilidad de los scouts de la Tropa te sigan. Esto no quiere decir que los utilices para hacer una revolución sino todo lo contrario que con tu "magia y poder" en un momento de aburrimiento y desgana, **gracias a tu iniciativa propongas jugar, cantar, bailar... seguro que te siguen.**

RECUERDA QUE EL SCOUT ES ANIMOSO ANTE PELIGROS Y DIFICULTADES.

Contenidos a desarrollar:

- Los instrumentos como medio de acompañamiento de canciones y danzas.
- Interpretación del repertorio de canciones de la Patrulla y de la Sección.



- Utilización de instrumentos de fácil interpretación.
- Improvisación de pasos y de fórmulas rítmicas básicas.
- Participación activa en los fuegos de campamento.

TRAZA TU CAMINO EN EL BOSQUE.

La Naturaleza nos brinda millones de recursos que sólo sabemos utilizar para destruirla. Sabes que con 17 árboles se hace una tonelada de papel, así que si reciclas papel salvas la vida a 17 árboles. Te has parado a pensar alguna cuantas cosas como esta podrías hacer por conservar la Naturaleza.

El interés por esta vida, no se ve únicamente en las de vivir en la Naturaleza, sino en respetarla y hacer que se respete. En este ambiente podemos desarrollar la austeridad que significa aprovechar en su justa medida todos los recursos que la Naturaleza nos brinda. La Naturaleza nos ofrece una dureza que nos enseñará a valernos por nosotros mismos.

RECUERDA QUE EL SCOUT VE EN LA NATURALEZA LA OBRA DE DIOS
Y RESPETA ANIMALES Y PLANTAS.



Contenidos a desarrollar:

- Hechos contaminantes del entorno.
- Exploración de objetos y situaciones utilizando todos los sentidos,
- Organización y cuidados del equipo personal de acampada.
- Sensibilidad por descubrir el medio ambiente, participando en su conservación y mejora.
- Actitud positiva ante las situaciones difíciles o problemáticas.
- Conocimiento sobre técnicas de reciclaje.
- Conocimiento del medio ambiente de tu Comunidad.

UN GRAN PASO,

Tu cuerpo ha sufrido unos cambios bastante bruscos en los últimos años. Pero estos sólo son los cambios visibles, Tu carácter ha cambiado, dejas la niñez y empiezas a entrar de pleno en la adolescencia.

En los demás también habrás podido observar estos cambios y quizás los que más te han llamado la atención son los cambios producidos en el otro sexo. Pero no debes quedarte sólo con el aspecto externo de las personas, lo más interesante es el conocer la forma de ser de cada uno y encontrar las cosas que te diferencian del otro sexo. Pero no por eso deja de ser más importante que el tuyo.



Contenidos a desarrollar:

- Sensibilidad hacia la sexualidad humana respetando las diferencias de sexo y empleando un lenguaje apropiado. Conoces el lenguaje de genero? Apréndelo.

- Sensibilidad ante discriminaciones sexuales.

- Descubrimiento de ti mismo tal y como eres.

PRACTICAR CON EL EJEMPLO.

A lo largo de esta última Senda te habrás dado cuenta de lo importante que es aprender y no olvidar lo aprendido, no sólo para beneficio de uno mismo, sino para ponerlo al servicio de los demás, esa es la principal misión de esta Senda que compartas con tus compañero/as todo lo compartible en cuanto a experiencias y conocimientos.

Tienes todas las condiciones para ser uno de los líderes de la Tropa y para ello tienes que ser un buen líder y como dar un buen ejemplo al resto de la Tropa, ten en cuenta que lo más pequeños se fijan en ti y una de las metas que se marcan es llegar a ser como tu, así que no los defraudes y demuestra que saber dar un buen ejemplo.

Recuerda que el líder no es el más chulo, ni el más gamberro de la Tropa, el líder es la persona que hace de puente entre los scouters y la Tropa.



Contenidos a desarrollar:

- Motivación de los compañeros mediante el ejemplo propio.
- Actitud positiva ante peligros y situaciones problemáticas o en las dificultades.
- Disposición personal positiva ante las necesidades existentes.

LA ODISEA DE SELUS.

Cuenta B.P, que vivía en África del Sur un célebre explorador y gran cazador, llamado Selús. Se hallaba éste en cierta ocasión de cacería por tierras de Basutolandia, cuando una noche fue asaltado su campamento por una tribu enemiga. Huyeron los indígenas al amparo de la oscuridad y a duras penas pudo salvarse, escondido en una pradera de altas hierbas. Gracias a Dios había podido llevar consigo un fusil y algunas municiones; **pero se encontraba** totalmente sólo en un territorio dominado por el enemigo.

Obrando con rapidez para aprovechar las pocas de oscuridad que aún quedaban, burló con gran astucia a sus enemigos, atravesó a nado un río y vestido solamente con una camisa, pantalón y zapatos emprendió la huida hacia las tierras del sur. caminaba orientándose por las estrellas, sobre todo por la "Cruz del Sur", y procurando no ser descubierto en su marcha, para no caer en manos de sus enemigos. Se alimentaba de lo que podía cazar por el camino.

Una noche creyó llegar a un poblado amigo y entró en él confiado y tranquilo. Pero le robaron el fusil y tuvo que huir de nuevo, esta vez *sin arma con que*



defenderse y buscar alimento. Pero él no era un hombre que se declaraba vencido mientras le quedara alguna posibilidad, y, decidido continuo su huida, hasta que encontró por fin algunos de sus hombres, en unión de los cuales llegó por fin a territorio amigo.

Únicamente un auténtico scout, con una resistencia y una higiene corporal poco común, podía salir bien de tan terrible odisea. Y Selús siempre en forma porque sabia entrenarse con intensidad y regularidad, lo era.

Al igual que Selús, a estas alturas ya debes de ser consciente de la importancia de la higiene corporal y de estar en forma aquello que dice de tener una salud de hierro. Debes empezar por conseguir una buena salud e higiene personal para después realizarlo a nivel comunitario.

La salud es uno de los factores que más preocupan a la gente, hasta el punto de ser casi proporcional a la felicidad. Has de tener en cuenta la importancia de la salud en tu vida y procurar tomar una actitud de ayuda hacia las personas faltas de ella.

Contenidos a desarrollar:

- Factores favorecedores o perjudiciales de la salud.
- Prácticas de higiene y salud corporal con análisis de las mismas.
- Aprecio por la salud e higiene corporal.
- Actitud de respeto y responsabilidad hacia el propio cuerpo y la mejora de su desarrollo.



- Adquisición de hábito de alimentación sana evitando las prácticas desaconsejables.
- Alentar al resto de la Patrulla a tomar normas de higiene corporal.

A PASO SCOUT.

Nuestra sociedad esta gobernada por adultos que quizás se esfuerzan en procurar comodidades que no perturben un cuerpo ya de por si falto de vitalidad.

A tu edad, tu cuerpo tiene una energía a que necesita ser liberada para que tu cuerpo pueda desarrollarse plenamente. Si no fuerzas tu sistema muscular no podrás disponer de él a plena capacidad, sino que además la energía sobrante puede convertirse en agresividad, tensión ... etc.

Para esto tenemos el deporte que no sólo desarrolla las cualidades físicas, desarrolla también los sentidos y la inteligencia. Pero quizás lo más importante sea el aprendizaje que se hace de la rivalidad y la competición que no es más que un estímulo que te lleva a entregarte legalmente al máximo, ya que al acabar el partido se olvida y entra en juego la aceptación de haber perdido o la humildad de haber ganado. Un buen scout ha de saber hacer un buen uso de la chispa de la rivalidad.

Contenidos a desarrollar:

- Exploración de objetos y situaciones utilizando todos los sentidos.
- Aceptación de las propias posibilidades y limitaciones.
- Hábitos de relación abierta y respetuosa en competiciones deportivas.



- Participación en actividades deportivas.
- Conocimiento del sentido de los diferentes deportes.

EL GRAN MOMENTO.

Tu paso por la Tropa ha sido brillante, y ahora dentro de poco iniciarás tu camino hacia la Unidad Esculta. Vas a dar ese gran paso pero como buen scout no lo hagas a ciegas, **primero infórmate de como, donde, que se hace en la Esculta y con quien te encontraras allí.**

A través de tus scouters , tus antiguos compañeros que ya están en la Unidad Esculta y los scouters de esta Sección, procura conocer a grandes rasgos sus peculiaridades ya que tendrás que pasar dos años de unión, donde aprenderás a vivir el espíritu de la Unidad.

BUENA CAZA